**Report**

운영체제 3분반

2번 과제: 파일시스템 시뮬레이터

|  |  |
| --- | --- |
| 이름 | 이창현 |
| 학번 | 32193605 |
| 학과 | 소프트웨어학과 |
| 과목 | 운영체제 3분반 |
| 교수명 | 김하연 |
| 날짜 | 2024-6-3 |
| 이메일 | 32193605@dankook.ac.kr |
| 전화 | 01085319558 |



**프로젝트 설계**

파이썬을 이용해서 간단한 파일시스템 시뮬레이터를 CLI와 GUI로 설계했다.

프로젝트의 기본 요구사항에 맞춰 설계한 파일시스템 시뮬레이터는 파일 생성, 삭제, 읽기, 쓰기, 디렉토리 생성, 삭제, 이동 및 파일 검색 기능을 수행할 수 있다.

이 프로그램의 구체적인 사용방법은 도움말 버튼을 눌러서 확인할 수 있다.

텍스트, 영수증, 라인, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

create <파일이름> <내용>: 새 파일을 생성을 생성합니다. 파일이름과 내용 입력이 필수적입니다.

delete <파일이름>: 파일을 삭제합니다.

read <파일이름>: 파일을 읽어와서 출력합니다.

write <파일이름> <내용>: 파일에 추가합니다. 존재하지 않는 파일일 경우에 새로 파일을 생성할 수 있습니다.

mkdir <폴더이름>: 새 폴더를 생성합니다.

rmdir <폴더이름>: 폴더를 삭제합니다.

cd <경로>: 경로를 이동합니다.

search <파일이름>: 파일을 찾아서 경로를 출력합니다.

mv <파일이름/폴더이름> <경로>: 파일이나 폴더를 이동합니다.

list: 현재 경로 내의 모든 파일 및 폴더를 출력합니다.

help: 도움말을 출력합니다.

exit: 프로그램을 종료합니다.